|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **DESCRIÇÃO** |
| **01** | Verificar a versão do Java instalado na máquina (mínimo: Java 8) através do comando “java –version”. O dvd irá acompanhar o instalador do Java 8, caso seja necessário realizar a instalação. |
| **02** | Copie os arquivos do DVD para um diretório %PROJETO% de sua escolha |
| **03** | Para rodar a aplicação, é necessário instalar o MySQL na máquina local, pois o servidor de aplicação Wildfly já está pré-configuração para acessa-lo (caso queira, é possível alterar a configuração do servidor de aplicação). |
| **04** | Dentro de %PROJETO% execute o instalador do MySQL. Quando for solicitado, crie o usuário padrão “root” com a senha “root”. Após instalação com sucesso do MySQL, certifique-se que o MySQL está online e crie uma base de dados denominada “vendingmachine\_db”. |
| **05** | Dentro do diretório %PROJETO%\ wildfly-9.0.1.Final \bin execute o arquivo “standalone.bat” para inicializar o servidor de aplicação Wildfly.  Obs: não é necessário rodar nenhum script para criação das entidades de banco de dados, pois as mesmas serão criadas em tempo de execução quando o Wildfly começar a fazer o deploy do projeto. |
| **06** | Após mensagem de sucesso no console aberto ao executar o arquivo “standalone.bat” no passo anterior, a aplicação deverá estar no ar. |
| **07** | Acesse a URL <http://localhost:8080/vendingmachine> no browser Chrome ou Firefox. Caso a instalação tenha sido bem sucedida, o sistema irá mostrar a tela de login, requisitando os dados de acesso. |
| **08** | Informe o login “otavio” e senha “gudiao”. |
| **09** | O sistema também conta com uma versão de homologação, utilizada durante todo o período de desenvolvimento do projeto que pode ser acessada através da URL http://servidorprincipal.net/vendingmachine/ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **DESCRIÇÃO – INSTALAÇÃO APLICATIVO** |
| **01** | Verificar a versão do Android instalado no celular (Mínimo: Android jelly bean 4.3) |
| **02** | Copie o arquivo VendingMachine.apk do CD para um diretório de sua escolha no celular. (Exemplo: Downloads)  Obs.: O Aplicativo necessita de internet para executar as funcionalidades. |
| **03** | Para instalar o aplicativo a configuração de “Permissão de instalação de aplicativo de terceiros” deve estar habilidada, caso não esteja o sistema operacional vai solicitar essa permissão. |
| **04** | Após a mensagem de sucesso na instalação do aplicativo, executar a aplicação e informar o login “operador” senha “operador” |
| **05** | Os serviços do aplicativo estão conectados com uma versão de homologação, utilizada durante todo o período de desenvolvimento do projeto que pode ser acessada através da URL http://servidorprincipal.net/vendingmachine/ |